

# PO MURÁNSKEJ PLANINE NA KONSKOM POVOZE



OZ Revúca

SCHK Dobšiná  
dvor Velká lúka

Službu poskytujeme na základe  
vopred uplatnenej telefonickej  
objednávky v termíne  
od 15.5. do 30.9.

Trasy po planine:

- ✿ Javoríny – Velká lúka
- ✿ Velká lúka – Maretkiná
- ✿ Velká lúka – chata pod hradom Muráň

Cenník:

- ✿ Jazda po jednej trase tam  
a späť 20 €

Kontakty na objednávky:

- ✿ Dvor Velká lúka  
+421 918 334 229  
+421 905 524 443



## Chov koní na Muráni

História chovu koní na Veľkej lúke siaha do roku 1950, kedy bol žrebčín z podnetu vojenských orgánov a Ob- lastného riaditeľstva štátnych lesov v Bratislave založený. Produkoval kone pre potreby armády, neskôr pre lesné hospodárstvo.

Spočiatku to boli len huculské kone, ktoré boli pre armádu postačujúce. V približovaní dreva však bola požiadav- ka mať kone väčšie, preto sa pristúpilo ku kríženiu plemien hucul, fjord, hafling a norik. Od projektu sa však ustúpilo a nakúpili sa nové plemenné žrebce a kobyly plemena norik, ktoré sa na Muránskej planine chovajú dodnes.

Kone z muránskeho chovu sa vy- užívajú hlavne na približovanie dreva v kalamitných ťažbách, ale aj ťažbách výchovných, v terénoch nedostupných pre lesnú techniku. Využitie však našli aj pri prácach v poľnohospodárstve, agro

i lesoturistike.

Nami ponúkané výletné trasy Vás za- vedú na najzaujímavejšie miesta v okolí Veľkej lúky.

Chata Maretkiná je pozostatok vojno- vej histórie Slovenska, odkiaľ je len pár krokov na vyhladku z Poludňových skál. Panoráma doliny riečky Muránka ale i bohatá flóra na vápencových bralách ostanú dlho v pamäti návštevníka.

Muránsky hrad má dávnejšiu históriu a výstup naň stojí za tú námahu. Kru- hový výhľad od Kráľovej holi cez naj- vyšší vrch Slovenského rudohoria Sto- licu, dominantný Kohút, rozľahlé Trstie a aj muránsky Klák len dotvárajú obraz krásneho horného Gemera.

Cestou na parkovisko áut v sedle Ja- voriny môžete príjemné zážitky ukladať do pamäti.

Takže, dovidenia na Muránskej plani- ne, priatelia....

**Vaši lesníci a chovatelia koní z OZ Revúca**

